

# *Keine Ahnung von Abstandsberechnung*

Wie berechnet man **vektoriell**

**Abstände?**

Ohne CAS

**Einmalige**

**Zusammenstellung der Berechnungsmethoden  
(fast) aller denkbaren Konstellationen**

Stand: 16. Oktober 2020

**Datei Nr. 64200**

**FRIEDRICH W. BUCKEL**

**INTERNETBIBLIOTHEK FÜR SCHULMATHEMATIK**

[www.mathe-cd.de](http://www.mathe-cd.de)

## Vorwort: Bitte Lesen!

Dieser Text zeigt die Lösungen von **10 Grundaufgaben auf 16 Lernblättern**.

Einige dieser Aufgaben werden im Text 64201 mit CAS gelöst.

*Hinweis:*

**GA heißt Grundaufgabe**

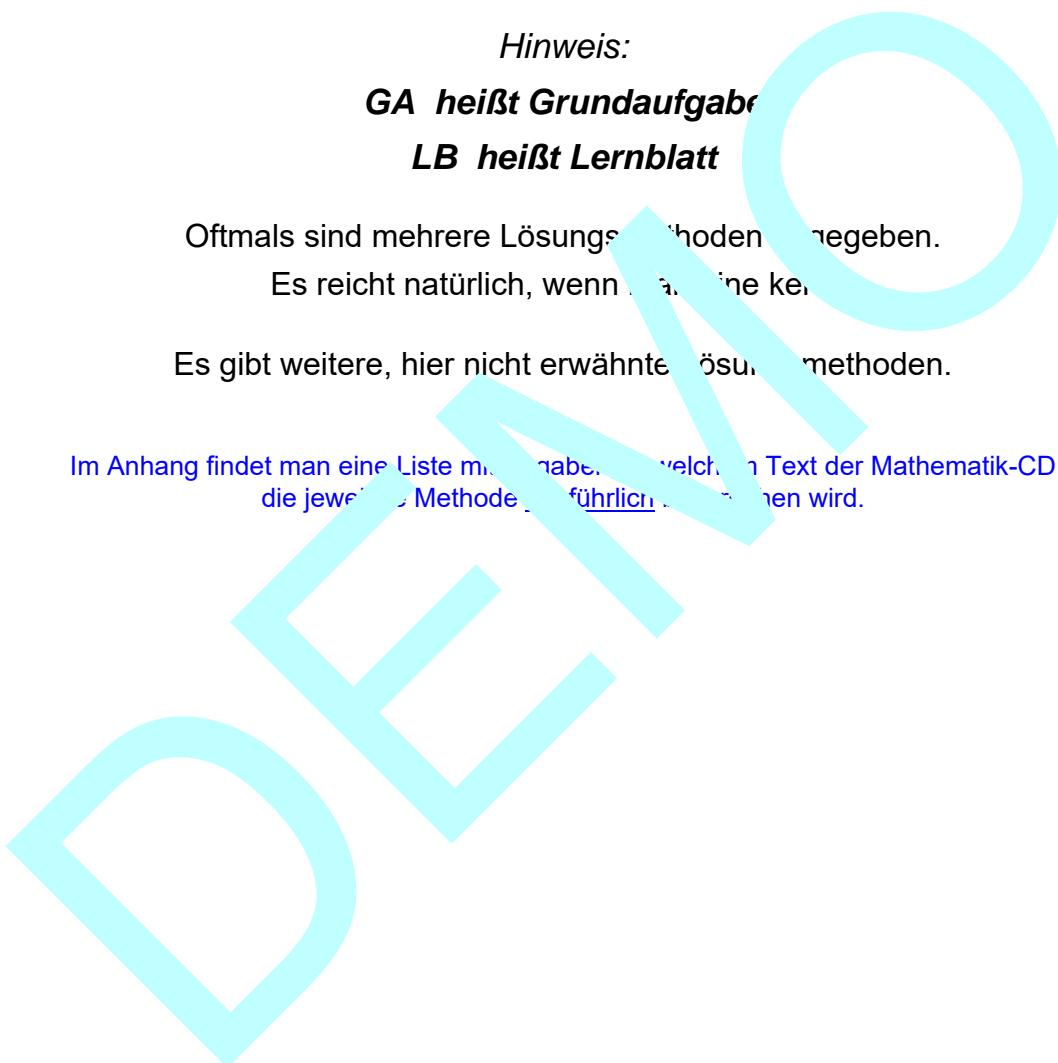
**LB heißt Lernblatt**

Oftmals sind mehrere Lösungsmethoden angegeben.

Es reicht natürlich, wenn man eine kennt.

Es gibt weitere, hier nicht erwähnte Lösungsmethoden.

Im Anhang findet man eine Liste mit Anhabezeichen, welche im Text der Mathematik-CD die jeweilige Methode führlich erläutern wird.



*„Mathematik können“ heißt Methoden wissen!*

## Hier stehen 10 Grundaufgaben

Zu jeder Grundaufgabe ist ein Zahlenbeispiel angegeben, das du lösen sollst.

Anschließend findest du die Lösungen mit oft verschiedenen Methoden.

### GA 1 Abstand zweier Punkte

Zahlenbeispiel:  $A(-2|1|5)$ ,  $B(2|5|-2)$

LB1a Betrag des Verbindungsvektors berechnen

### GA 2 Abstand eines Punktes von einer Geraden

Zahlenbeispiel:  $P_1(3|5|2)$  und  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

LB2a Methode mit der Lotebene

LB2b Operative Methode.

LB2c Lotvektor von  $P_1$  auf  $g$  mit doppeltem Vektorprodukt.

### GA 3 Abstand paralleler Geraden

Zahlenbeispiel:  $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$  und  $h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1,5 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}$

LB3a Methode mit der Lotebene

LB3b Operative Methode.

### GA 4 Abstand eines Punktes von einer Ebene

Zusatzaufgabe: Spiegle ein Punkt an der Ebene.

L4a Lot von  $P_1$  auf die Ebene ergibt den Lotfußpunkt.

Zahlenbeispiel:  $E: x + 2y - 2z = 3$  und  $P_1(3|7|-11)$

LB4b Abstand eines Punktes von einer Ebene mit HNF (1. Fall)

Zahlenbeispiel:  $E: 2x - 3y + 5z = 15$  und  $P_1(2|2|4)$

LB4c Abstand eines Punktes von einer Ebene mit HNF (2. Fall)

Zahlenbeispiel:  $E: \vec{x} = \begin{pmatrix} -9 \\ 9 \\ 5 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$  und  $P_1(2|2|4)$

**GA 5 Abstand paralleler Ebenen****LB5 Methode mit der Hesseschen Normalform:**Zahlenbeispiele: E<sub>1</sub>:  $2x + 4y - 4z = 9$ , E<sub>2</sub>:  $-x - 2y + 2z = 5$ 

$$E_3: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad E_4: \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

**GA 6 Abstand einer Geraden zu einer parallelen Ebene****LB6 Methode mit der Hesseschen Normalform:**Zahlenbeispiel: E:  $2x + 3y - 4z = 9$  und g:  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ **GA 7 Sind zwei Geraden windschief?****LB7 Überprüfung, ob sie in einer Ebene liegen**d. h. ob  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  und  $\vec{AB}$  komplanar sind (z. B. Determinantenmethode)

$$\text{Zahlenbeispiel: } g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ und } h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

**GA 8 Kürzester Abstand zwischen windschiefen Geraden**

$$\text{Zahlenbeispiel: } g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ und } h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

**LB8a Methode mit parallelen Flächennormalen, Abstand mit HNF.****LB8b Operative Methode****GA 9 Welche Punkte von g haben von E den Abstand 6?****LB9a Hessesche Normalform verwenden**

$$\text{Zahlenbeispiel: } E: x + 2y - 2z = 3 \text{ und die Gerade } g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

**GA 10 Gesucht sind zu E parallele Ebene im Abstand d.****LB10 Hessesche Normalform verwenden**

$$\text{Zahlenbeispiel: } E: 3x + 2y - 6z = 28 \text{ und } d = 12$$

## Hilfen für die folgenden Seiten:

- (1) Die **Koordinatengleichung** einer Ebene (z. B.  $2x + y - 4z = 12$ ) nennt man auch ihre **Normalengleichung**, weil die Koeffizienten der linken Seite einen Normalenvektor der Ebene bilden:  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix}$  steht senkrecht auf der Ebene.
- (2) Eine **Normalengleichung „normieren“** bedeutet, dass man die Gleichung durch den Betrag ihres darin enthaltenen Normalenvektors dividiert. Damit erhält dieser den Betrag 1 (was man „normieren“ nennt). In (1) müsste man dazu die Gleichung durch  $|\vec{n}| = \sqrt{4+1+16} = \sqrt{21}$  dividieren.
- (3) Die Hessesche Normalform (HNF) einer Ebenengleichung die zur Ebene zu berechnen. Das kann einem so weiterhelfen: Ist irgendeine Aufgabe zu lösen, bei der es um Abstände zu einer Ebene geht, sollte man an die HNF als Hilfsmittel denken!
- (4) Abstände können keine negativen Zahlen sein. Daher darf man nicht  $-|\vec{n}|$  nehmen, bei einer Abstandsberechnung mit der HNF Betragsstriche zu setzen!

